



Algunas sugerencias en la utilización de medios digitales para la enseñanza

Frente al contexto actual, la Facultad de Ciencias Humanas, ofrece a los profesores algunas alternativas en el uso de herramientas que permiten el desarrollo de las actividades académicas con los estudiantes con distintos niveles de interactividad, uso de materiales, evaluación, trabajo en grupo, etc.

En la descripción de cada una de estas herramientas se ha tenido en cuenta como criterio fundamental la gratuidad, la disponibilidad de infraestructura tecnológica de los participantes, la accesibilidad por medio de interfaces amigables, las prestaciones que ofrecen, etc.

Cada asignatura, de acuerdo con la complejidad y las características del campo disciplinar con que trabaja adecuará el uso de estas herramientas al modelo pedagógico elegido por la cátedra.



01 / Interactividad y participación en línea - video conferencia (streaming)

Aplicación:

[Youtube](#)

Requisitos:

Tener una cuenta de Gmail. Cámara web ([en caso de no contar con webcam](#))

Condición:

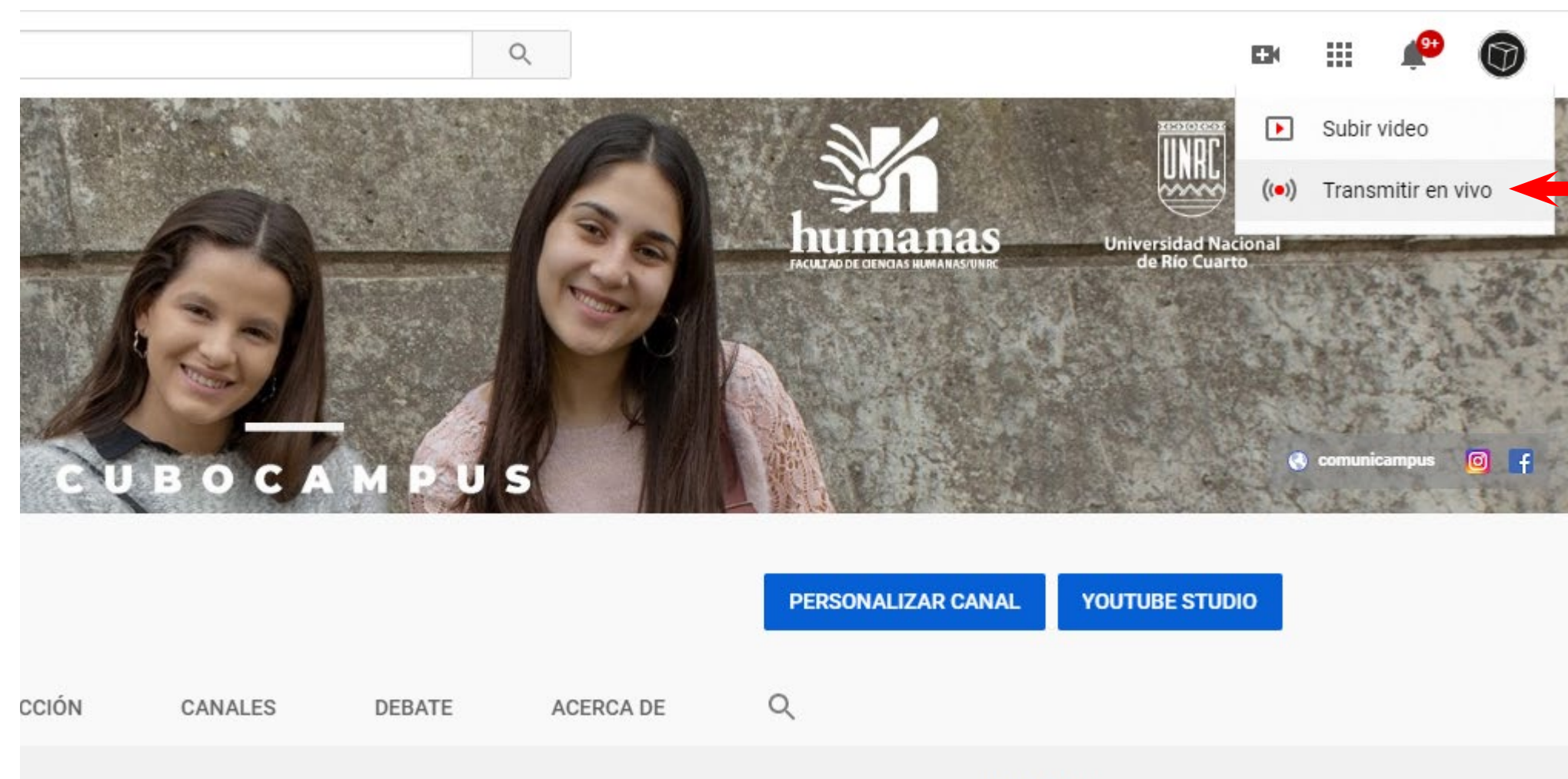
Sin costo

Fortalezas:

Facil de usar, popular, incluye chat, aplicación para móvil y smart tv

Debilidades:

La única interactividad es por chat y el video es unidireccional.



Hacemos click sobre el ícono de la cámara con el + Emitir en directo



01 / Interactividad y participación en línea - video conferencia (streaming)

Aplicación:

jitsi.org

Requisitos:

Navegador web. Cámara web ([en caso de no contar con webcam](#))

Condición:

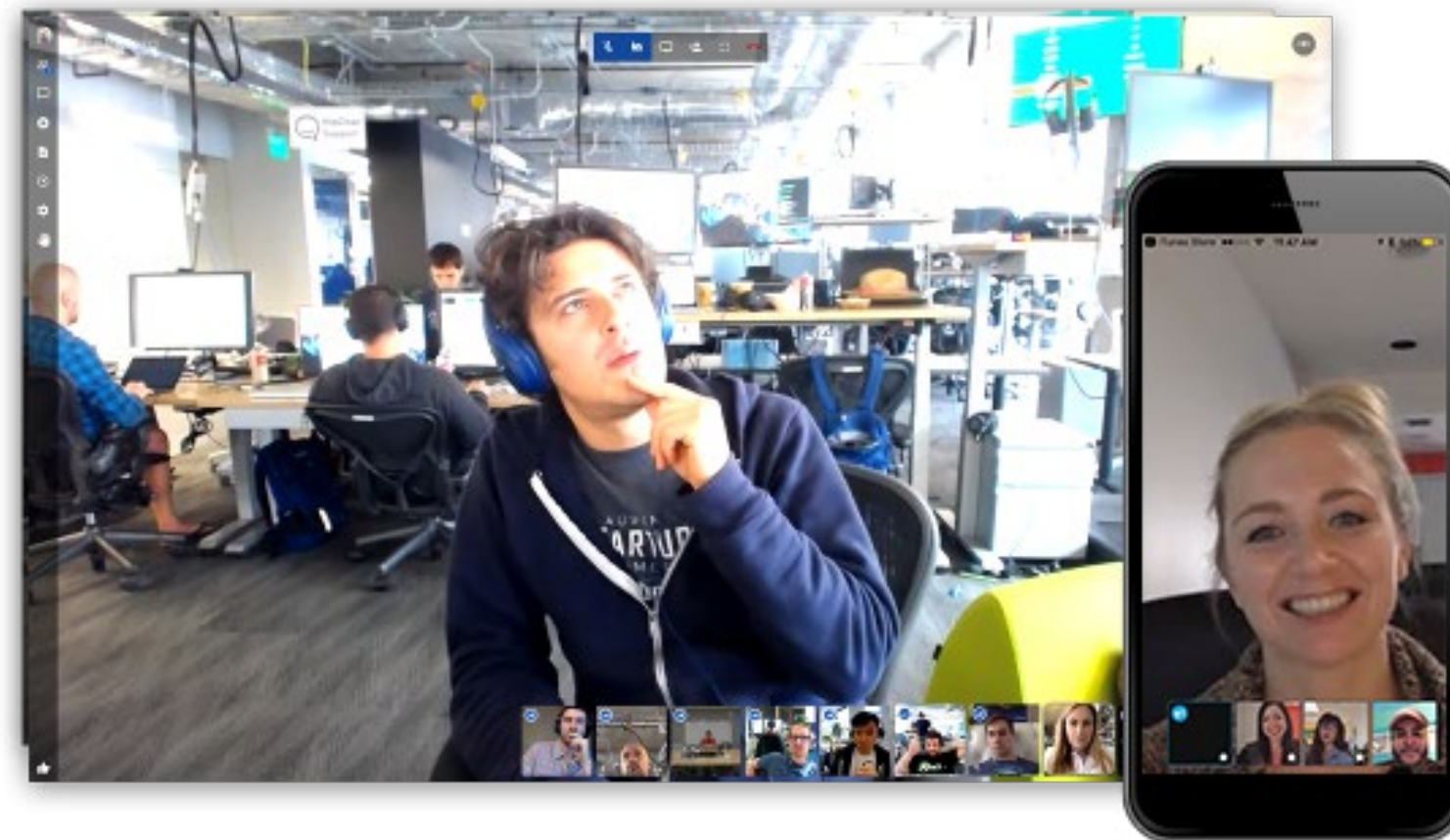
Sin costo / No requiere registro

Fortalezas:

Fácil de usar, videoconferencia múltiples participantes, incluye chat, aplicación para móvil

Debilidades:

Requiere buenas conexiones a Internet de los integrantes.





02 / Interactividad y participación en línea - video conferencia + aula compartida

Aplicación:

[Microsoft Teams](#)

Requisitos:

Descargar la aplicación. Cámara web ([en caso de no contar con webcam](#))

Condición:

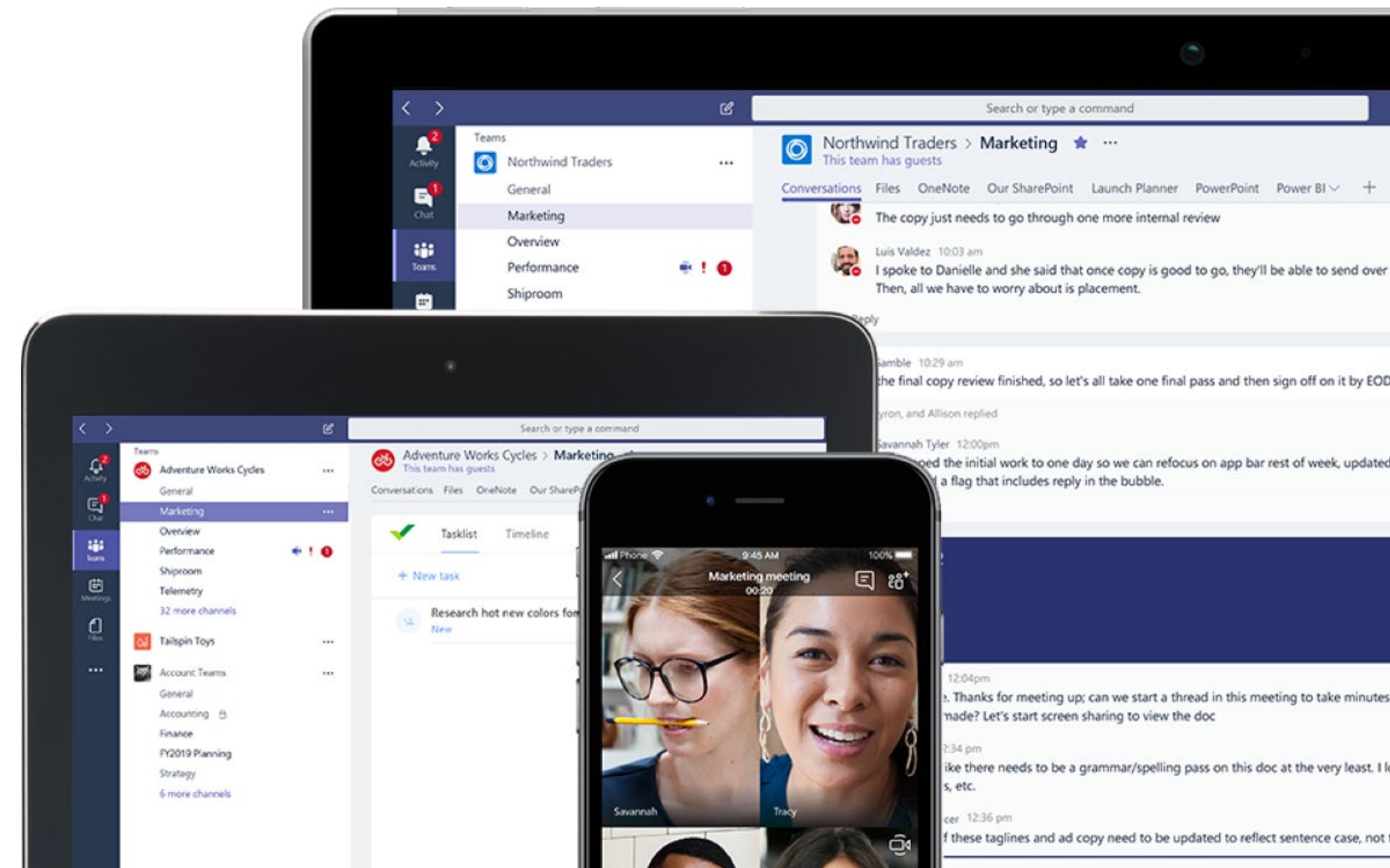
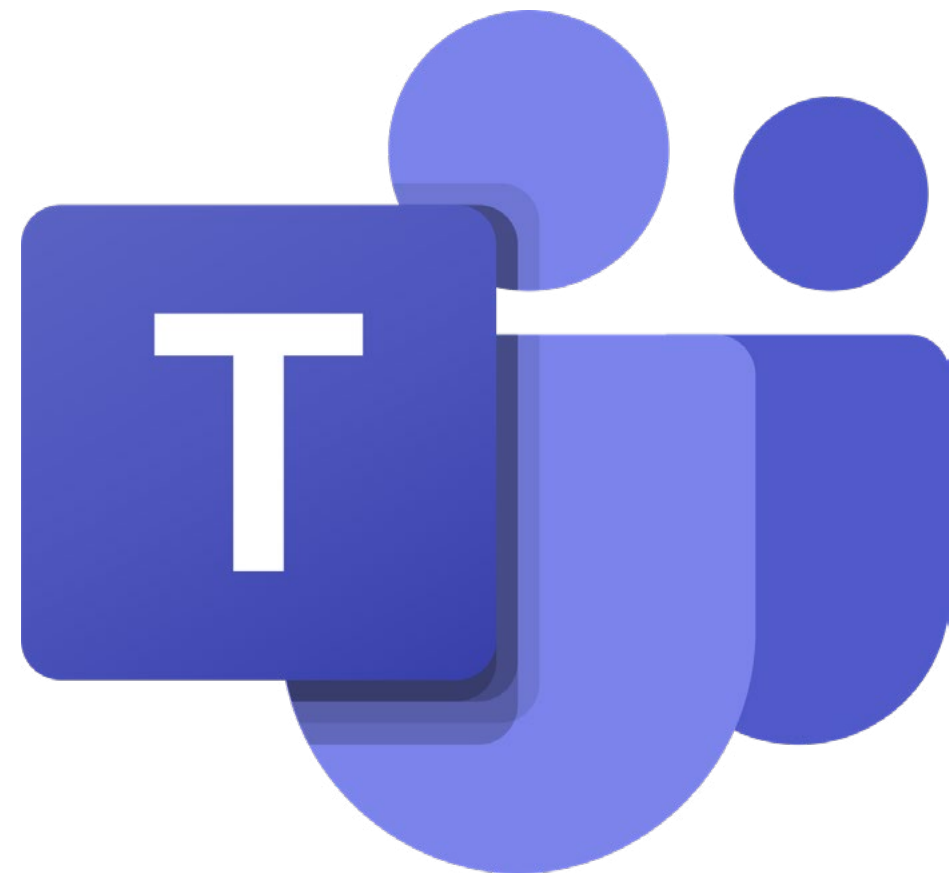
[Sin costo hasta el 1 de julio de 2020](#)/ Tener una cuenta en Microsoft o Google

Fortalezas:

Complejidad media, videoconferencia múltiples participantes, incluye chat, aplicación para móvil, escritorio remoto compartido

Debilidades:

Se debe instalar un programa y diseñar las herramientas que se utilicen con los estudiantes





03 / Plataforma educativa - aula virtual

Aplicación:

[Google Classroom](#)

Requisitos:

Cuenta Google

Condición:

Tener una cuenta en Google. (Para una versión limitada)

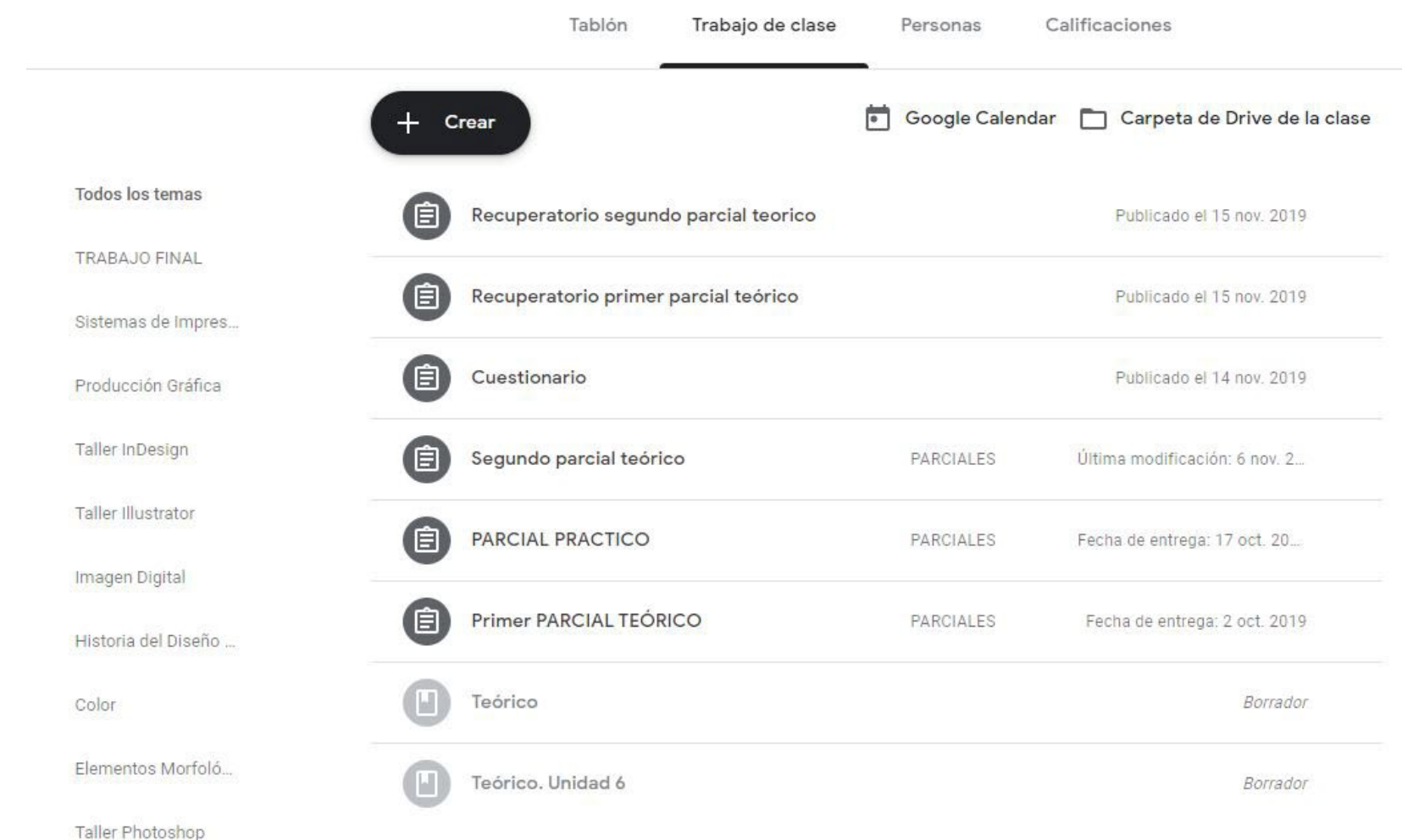
Fortalezas:

Complejidad simple, incluye chat, aplicación para móvil, integra todas las herramientas de aplicaciones Google (google docs, drive, mail, hangouts, diapositivas, calendario, etc).

Permite el diseño pedagógico del aula

Debilidades:

No tiene integrado videoconferencia. Se puede usar hangouts con límite de participantes





04 / Plataforma educativa - aula virtual

Aplicación:

[EVELIA \(ex SIAT\)](#)

Requisitos:

Registrarse

Condición:

Gratuita

Fortalezas:

Plataforma educativa creada por la UNRC



Instructivo

<https://www.evelia.unrc.edu.ar/siat2/manual.jsp>